

RICH DAD™

Игра для мастеров Финансовой Вселенной

# CASHFLOW® 202

ДЕНЕЖНЫЙ ПОТОК 202



## Овладейте мастерством технического инвестирования!

Создана  
Робертом Кийосаки,  
автором книги  
«Богатый папа,  
бедный папа»  
Bestseller The New York Times & The Wall Street Journal

*Мой богатый папа говорил: «Делать деньги, когда рынок находится на подъеме, может каждый инвестор. А вот зарабатывать на падающем рынке способен только технический инвестор». CASHFLOW® 202 поможет вам в совершенстве овладеть навыками технического инвестирования.*

Роберт Кийосаки

RICH DAD™

CASHFLOW®  
202  
ДЕНЕЖНЫЙ ПОТОК 202

Овладейте мастерством  
технического инвестирования!

## CASHFLOW® 202

Для этой игры вам понадобятся знания и умения, приобретенные в ходе освоения CASHFLOW® 101. Сыграйте в нее минимум 6 раз и только после этого приступайте к CASHFLOW® 202.

### В КОМПЛЕКТ ИГРЫ ВХОДЯТ:

- ведомости учета опционов и коротких продаж
- игровые карточки (бланк отчета о доходах и балансового отчета)
- карточки «Начальный инвестиционный портфель» (12 шт.)
- карточки «Прирост капитала» (36 шт.), «Создание денежного потока» (36 шт.), «Рынок» (42 шт.), «Всякая всячина» (24 шт.)
- конверты «Короткие продажи» для акций MYT4U (6 шт.) и OK4U (6 шт.)
- Правила игры CASHFLOW® 202

Для того чтобы играть в CASHFLOW® 202, вы **НЕПРЕМЕННО** должны иметь CASHFLOW® 101.

## CASHFLOW® 202 — ФИНАНСОВАЯ ИГРА ВЫСОЧАЙШЕГО КЛАССА

### ДОРОЖКА ДЛЯ КРЫСИНЫХ БЕГОВ

Чтобы вырваться с дорожки для крысиных бегов на скоростную дорожку, вы должны делать такие инвестиции, которые принесут пассивный доход, минимум в 2 раза превышающий сумму общего расхода. Например, если сумма общего расхода равна \$1620, то, для того чтобы выйти на скоростную дорожку, вам нужно иметь пассивный доход, составляющий не менее \$3240.

### СКОРОСТНАЯ ДОРОЖКА

После того как вы переберетесь на скоростную дорожку, у вас появятся новые цели:

1) увеличить свой денежный поток от приобретенных на ней активов минимум до \$50 000

И

2) купить выбранную Мечту или 2 другие Мечты.

### ВЫ СТАНЕТЕ ПОБЕДИТЕЛЕМ ИГРЫ, ЕСЛИ:

1) первым доведете свой месячный денежный поток от приобретенных на скоростной дорожке активов минимум до \$50 000

И

2) купите свою Мечту или 2 другие Мечты.

Сокращенный вариант игры CASHFLOW® 202: если ваш пассивный доход минимум в 2 раза превысит сумму общего расхода, вы станете победителем и сможете покинуть дорожку для крысиных бегов!

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Решите, кто будет банкиром.
2. Раздайте всем игрокам:
  - а) игровую карточку (бланк отчета о доходах и балансового отчета);
  - б) ведомость учета опционов и коротких продаж;
  - в) конверты для коротких продаж.
3. Положите карточки рубашкой вверх, и пусть каждый игрок выбирает:
  - а) карточку «Профессия» (CASHFLOW® 101);
  - б) карточку «Начальный инвестиционный портфель»;
  - в) игровые фишки (Крыса, Сыр) и жетоны одного цвета (CASHFLOW® 101).
4. Каждый игрок выбирает Мечту на скоростной дорожке игровой доски (CASHFLOW® 101) и ставит на нее свой Сыр.
5. Перенесите информацию с карточки «Профессия», а также сведения об активах\*, пассивах и денежном потоке из карточки «Начальный инвестиционный портфель» в игровую карточку.
6. Банкир выдает каждому участнику наличные деньги. Сумму, которую каждый из них получает перед игрой, составляют:
  - а) месячный денежный поток игрока;
  - б) начальные сбережения игрока;
  - в) наличные из карточки «Начальный инвестиционный портфель» (если указана сумма).

*Не забывайте включать денежный поток (пассивный доход), получаемый вами по карточке «Начальный инвестиционный портфель» (если он есть), в сумму своего месячного денежного потока.*

Сотрите сумму сбережений и наличных с игровой карточки.

7. Карточки для CASHFLOW® 202:
  - а) перетасуйте колоды карточек «Прирост капитала», «Создание денежного потока», «Рынок», «Всякая всячина»;
  - б) положите колоду «Прирост капитала» на поле «Мелкая сделка» игровой доски;
  - в) положите колоду «Создание денежного потока» на поле «Крупная сделка» игровой доски;
  - г) положите колоду «Всякая всячина» на соответствующее поле игровой доски;
  - д) наугад выберите 25 из 42 карточек «Рынок» и положите их рубашкой вверх на соответствующее поле игровой доски, остальные карточки уберите.

Разыгранные карточки «Рынок» откладываются в сторону. После того как все 25 карточек закончатся, снова перетасуйте всю колоду, наугад выберите 25 карточек и положите на соответствующее поле игровой доски.

Разыгранные карточки из других колод, если в них не содержится особых инструкций, участники кладут под соответствующую колоду лицом вверх (это позволит узнать, когда колода будет разыграна полностью). Когда все карточки, кроме карточек «Рынок», побывают в игре, их следует снова перетасовать и положить на соответствующие поля игровой доски.

\* Сумма наличных (если она есть) добавляется к сумме сбережений в колонке «Активы».

CASHFLOW® 202 — это обучающая финансовая игра высочайшего класса, предназначенная для освоения новых инвестиционных стратегий в условиях как поднимающегося, так и падающего рынка.

Если не указано иное, в данной игре применяются правила CASHFLOW® 101.

### ПЕРЕД ИГРОЙ

1. Каждый игрок ставит свою Крысу на стрелку «Старт» у дорожки для крысиных бегов.
2. Игроки бросают одну кость. Тот, у кого выпадет большее количество очков, начинает первым. Затем очередь переходит к участнику слева от него.
3. Игроки на дорожке для крысиных бегов по очереди выбрасывают одну кость, если условиями благотворительности не предусмотрено иное.

В игре CASHFLOW® 202 попадание на поле «Возможность» предусматривает два типа сделок: «Прирост капитала» и «Создание денежного потока». *В отличие от CASHFLOW® 101, здесь тип сделки определяет не ее величина, а ожидаемый результат.*

### ВАЖНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ CASHFLOW® 202

**Поля «Возможность» и «Рынок» на игровой доске предполагают одинаковые действия.** Попадая на них, вы должны сначала выбрать карточку «Прирост капитала» или «Создание денежного потока» и зачитать ее вслух. Вы можете выполнить ее условие или отказаться от сделки. В первом случае следуйте инструкциям, приведенным в карточке. После выполнения всех действий на этом же ходу вы должны взять карточку «Рынок», также прочесть ее вслух и выполнить то, что в ней предложено. Выбранная карточка «Рынок» должна быть использована до передачи хода, если в ней не указано иное.

*ПРИМЕЧАНИЕ. Игроки должны принять решение об использовании карточек «Прирост капитала» и «Создание денежного потока» ДО ТОГО, как возьмут карточку «Рынок».*

Поскольку в игре CASHFLOW® 202 используются разные стратегии, очень важно зачитывать карточки вслух, так как любая из них может принести огромную прибыль или убыток всем игрокам на каждом сделанном ходу.

### СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ CASHFLOW® 202

#### 1. ПЕРЕГОВОРЫ О ЗАКЛЮЧЕНИИ СДЕЛОК МЕЖДУ ИГРОКАМИ

**Игроки имеют право заключать между собой сделки, предметом которых являются доходы от недвижимости и авторских прав (кроме доходов от «Direct 2 You»).** Инициировать переговоры можно только на своем ходу. Обсуждаться и согласовываться могут любые условия. В сделках с недвижимостью обязательно должны учитываться размеры текущих ипотечных платежей.

Пример сделки между игроками. Игрок берет карточку «Прирост капитала», но у него нет наличных для выполнения указанных в ней действий. Тогда, вместо того чтобы продать карточку, он предлагает другому игроку внести сумму первого взноса и стать его партнером. (Это лишь один из примеров сделки, заключенной между игроками в результате достигнутой договоренности.)

Игроки не имеют права заключать между собой сделки на покупку и продажу акций (в том числе на коротких позициях), опционов на покупку и опционов на продажу. Предметом их договоренности также не могут являться и доходы от бизнеса «Direct 2 You».

Если игрок взял в Банке кредит для приобретения активов, а позже продал их другому игроку, то он остается должником Банка до погашения взятой ссуды.

Игроки не могут кредитовать других участников.

В игре CASHFLOW® 202 все сделки на покупку и продажу акций фондового рынка (в том числе на коротких позициях), с опционами на продажу, опционами на покупку и короткими продажами можно проводить только через Банк. *(Подробнее об опционах на продажу, опционах на покупку и коротких продажах см. далее.)*

Доходы от компании сетевого маркетинга «Direct 2 You» (D2Y) НЕ могут являться предметом договорных сделок или объектом продажи другим игрокам.

## 2. БАНКРОТСТВО КОМПАНИЙ

**В игре CASHFLOW® 202 компании могут подвергаться процедуре банкротства или реорганизации, и тогда их акции падают в цене до нуля.** В данном случае все держатели этих ценных бумаг, находящиеся на дорожке для крысиных бегов, несут убытки.

**ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ.** *Биржевые акции и опционы на покупку обесцениваются. Опционы на продажу и короткие продажи будут приносить прибыль \$0 до окончания торгов. В случае банкротства или реорганизации компании итоговая цена ее акций становится равной нулю и держатели этих ценных бумаг стирают записи о них со своего балансового отчета.*

После смены управляющего фирма может возобновить свою деятельность с тем же названием, а ее акции — быть запущены в продажу без формального уведомления игроков. Если компания возобновляет свою деятельность, участники, которые в результате ее банкротства или реорганизации понесли потери, не имеют права на денежную компенсацию или возврат акций.

## 3. ПРОДАЖА АКТИВОВ

Игроки могут в любое время продавать или переуступать другим участникам права собственности на следующие активы:

- недвижимость;
- авторские гонорары от продаж книг, игрушек, песен и компьютерных программ;
- неиспользованные опционы на недвижимость.

**ЗАПОМНИТЕ!** *Игроки не могут продавать (в том числе на коротких позициях) другим участникам или выставлять на аукцион биржевые акции, опционы на покупку и опционы на продажу. Доходы от «Direct 2 You» также не подлежат продаже, переуступке прав или выставлению на аукцион.*

Цена продажи объектов недвижимости должна превышать размер ипотечного кредита. При этом новый покупатель принимает на себя обязательства по ипотеке.

Последние 2 игрока, оставшиеся на дорожке для крысиных бегов, могут продать Банку любую собственность или авторский гонорар за половину внесенной ими суммы первого взноса. Если ипотечный кредит погашен, Банк выплачивает им половину от полной стоимости объекта.

## 4. БАНКРОТСТВО ФИЗИЧЕСКИХ ЛИЦ

Игрок может объявить себя банкротом, когда пожелает. Уменьшение месячного денежного потока до отрицательной величины НЕ означает, что он автоматически становится банкротом.

Если игрок объявляет себя банкротом, он продает все свои активы следующим образом:

- 1) Банк покупает недвижимость за половину первого взноса, а если ипотечный кредит погашен, то за половину полной стоимости (в этом случае с игровой карточки нужно стереть все данные о недвижимости и денежных потоках от нее);
- 2) Банк покупает все принадлежащие игроку биржевые акции и опционы за половину выплаченной за них суммы (в этом случае с игровой карточки нужно стереть все данные об акциях и опционах);
- 3) если игрок брал кредит, то доходы от распродажи активов в первую очередь направляются на его погашение; если они не покрывают эту сумму полностью, то Банк списывает оставшиеся долги, а игрок:
  - а) стирает сумму банковского кредита с игровой карточки;
  - б) пропускает 3 хода;
  - в) лишается права брать кредит для оплаты сделок по карточкам «Прирост капитала» и «Создание денежного потока»;
  - г) игрок может брать ссуду только для оплаты по карточкам «Всякая всячина» или расходов, связанных с увольнением (при попадании на поле «Увольнение»).

В случае банкротства нельзя продавать свои активы другим игрокам. Единственный покупатель активов банкрота — Банк.

Доход от «Direct 2 You» (D2Y) и авторские гонорары в процедуре банкротства не учитываются.

## 5. СЛИЯНИЕ НЕДВИЖИМОСТИ

Мелкие объекты недвижимости объединять нельзя. Например, вы не можете предложить 2 дома на 2 семьи покупателю одного дома на 4 семьи.

## 6. ДРОБЛЕНИЕ АКЦИЙ

В результате процедуры дробления акций количество ценных бумаг, которыми владеет игрок, увеличивается, в то время как цена каждой из них уменьшается кратно коэффициенту дробления, чтобы общая стоимость акций оставалась неизменной.

В игре CASHFLOW® 202 после дробления акций всегда объявляется их новый курс. Игроки должны внести изменения в свои записи о количестве и цене этих ценных бумаг (в том числе опционов и коротких продаж) для перерасчета платежей при их покупке или продаже.

# ОПЦИОНЫ

---

## ОПЦИОНЫ НА ПОКУПКУ И ОПЦИОНЫ НА ПРОДАЖУ

В игре CASHFLOW® 202 используется стратегия приобретения опционов на акции. На фондовой бирже предлагаются опционы двух типов: опцион на покупку (колл) и опцион на продажу (пут).

## ЧТО ТАКОЕ ФОНДОВЫЕ ОПЦИОНЫ?

Опцион предоставляет право (но не обязывает) осуществлять продажу или покупку акций на фондовом рынке в зафиксированном объеме до определенной даты по фиксированной, заранее установленной цене.

Опцион на покупку приобретается с расчетом на рост курса акций.

Опцион на продажу приобретается с расчетом на падение курса акций.

В работе с опционами учитываются 5 показателей:

- название компании, выпускающей акции;
- вид опциона (на покупку или продажу);
- цена опциона (премия);
- срок действия опциона (установленное время, за которое опцион должен быть использован);
- страйк-цена (фиксированная цена или цена исполнения; цена, по которой держатель опциона может покупать или продавать биржевые акции до истечения установленного срока).

**Приобретая опцион на покупку**, покупатель платит определенную премию (цену опциона), чтобы иметь возможность позднее (в течение срока действия опциона) приобрести заявленное число акций по фиксированной, заранее установленной цене (цене исполнения). Если биржевая цена на акции поднимется выше страйк-цены, держатель опциона сможет купить их по цене исполнения и тут же продать по текущей рыночной цене, получив доход.

Пример. Текущая рыночная цена акций XYZ равна \$40. Покупатель приобретает опцион на покупку, чтобы позднее купить акции XYZ по \$50. Премия составляет \$4 за акцию. В этом случае покупатель опциона ожидает, что цена акций XYZ поднимется. Если она дойдет до \$60, он использует право на опцион, купит акции по \$50 и немедленно продаст их по \$60. Чистая прибыль в этом случае составит \$6 за акцию:  $\$60 - \$50 - \$4 = \$6$ .

**Приобретая опцион на продажу**, покупатель играет на понижение. Если курс акций упадет ниже цены исполнения, держатель опциона может продать свои ценные бумаги по страйк-цене и тут же купить их по более низкой рыночной цене.

Пример. Текущая рыночная цена акций XYZ равна \$40. Покупатель оплачивает опцион на продажу, чтобы позднее продать акции XYZ по \$30. Премия составляет \$4 за акцию. В этом случае покупатель ожидает, что цена акций XYZ упадет. Если она упадет до \$20, он использует право на опцион, продаст акции по \$30 и немедленно купит их по \$20. Чистая прибыль в этом случае составит \$6 за акцию:  $\$30 - \$20 - \$4 = \$6$ .

## КОГДА СЛЕДУЕТ ПРИОБРЕТАТЬ ОПЦИОНЫ?

Если вы полагаете, что курс акций будет быстро расти, можно купить опцион на покупку. Если вы думаете, что курс акций будет быстро падать, имеет смысл приобрести опцион на продажу.

## В КАКОМ СЛУЧАЕ ДЕРЖАТЕЛЬ ОПЦИОНА НЕСЕТ УБЫТКИ?

Если биржевые цены не превышают цену исполнения опциона на покупку, он обесценивается. По истечении срока действия опциона на покупку его держатель несет убытки в размере цены опциона.

Если биржевые цены не падают ниже цены исполнения опциона на продажу, он обесценивается. По истечении срока действия опциона на продажу его держатель несет убытки в размере цены опциона.

**ЗАПОМНИТЕ!** Чтобы определить, что принесло вам использование опциона — доход или убыток, необходимо учитывать цену, которую вы за него заплатили.

*ПРИМЕЧАНИЕ. Тема опционов чрезвычайно сложна. В реальной жизни используется множество схем, нацеленных на минимизацию рисков, обеспечение надлежащего дохода и получение прибыли от изменения рыночных цен. В игре CASHFLOW® 202 они не рассматриваются. Предлагаемое объяснение правил работы с опционами было намеренно упрощено, чтобы передать суть самых элементарных способов применения этого финансового инструмента. Тем, кто собирается принимать ответственные инвестиционные решения в реальной жизни, мы советуем обратиться за дополнительными сведениями по данному вопросу к компетентным информационным источникам и профессиональным консультантам.*

## **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ОПЦИОНОВ В ИГРЕ**

### **КАК ПРИОБРЕТАЮТСЯ ОПЦИОНЫ?**

Приобретение опциона на покупку или опциона на продажу акций конкретной компании начинается с получения карточки «Прирост капитала», где предлагается совершить подобное действие. Стать обладателем опциона на покупку или опциона на продажу может только игрок, получивший такую карточку. В ней указываются премия, цена исполнения, срок действия опциона и максимальное количество акций, на которое участник может приобрести опцион.

Когда игрок берет карточку опциона на покупку или опциона на продажу, он решает:

- 1) покупать ли опцион;
- 2) сколько опционов покупать.

*ПРИМЕЧАНИЕ. Опционы продаются только на полные лоты — 100 акций. По одной карточке «Прирост капитала» игрок может приобрести не более 50 опционов.*

**Срок действия опциона на покупку и опциона на продажу в игре CASHFLOW® 202 составляет 3 тура** с момента его приобретения. Это означает, что если игрок оплачивает опцион на покупку или опцион на продажу, то он может использовать его только в течение 3-х туров после оплаты. Если к концу 3-го тура опцион не использован, то срок его действия истекает и участник стирает данные о нем со своей ведомости учета опционов.

Игроки могут приобретать опционы на акции MYT4U и OK4U. Средняя стоимость акций OK4U и MYT4U составляет около \$25. Если на дорожке для крысиных бегов находятся 4 человека, вероятность того, что хотя бы одна карточка MYT4U или OK4U появится в игре прежде, чем истечет срок действия опциона, превышает 50%.

### **ПОКУПКА ОПЦИОНОВ НА АКЦИИ**

Если вы решите купить опцион, то:

- 1) сообщите другим игрокам, что именно покупаете, например: «Я приобретаю опцион на покупку 200 акций OK4U с ценой исполнения \$20; премия — \$1 за акцию» или «Я приобретаю опцион на продажу 200 акций MYT4U с ценой исполнения \$30; премия — \$1 за акцию»;



2) заполните свою ведомость учета опционов (опцион на покупку записывается в верхней части листа, а опцион на продажу — в средней).

### Учет опционов на покупку в ведомости

Решив, сколько опционов на покупку вы купите, и заплатив банкиру премию (цену опциона), зафиксируйте данные о своем приобретении. Для этого необходимо указать:

- 1) название акций в колонке «Название»;
- 2) количество акций, на которое вы купили опцион, в колонке «Количество акций» (a);
- 3) премию за 1 акцию в колонке «Цена опциона за акцию» (b);
- 4) общую сумму оплаты в колонке «Общая стоимость» ( $a \times b$ );
- 5) страйк-цену в колонке «Цена исполнения» (c).

Если вы приобретаете опцион на покупку 200 акций OK4U с ценой исполнения \$20 и премией \$1 за акцию, запишите это следующим образом:

Название	Количество акций (a)	Цена опциона за акцию, \$ (b)	Общая стоимость, \$ (a × b)	Цена исполнения, \$ (c)	Цена сегодня, \$ (d)	Разница в цене, \$ (d - c)	Сумма к получению, \$ (d - c) × a
<b>OK4U</b>	<b>200</b>	<b>1</b>	<b>200</b>	<b>20</b>			

### Учет опционов на продажу в ведомости

Решив, сколько опционов на продажу вы купите, и заплатив банкиру премию (цену опциона), зафиксируйте данные о своем приобретении. Для этого необходимо указать:

- 1) название акций в колонке «Название»;
- 2) количество акций, на которое вы купили опцион, в колонке «Количество акций» (a);
- 3) премию за 1 акцию в колонке «Цена опциона за акцию» (b);
- 4) общую сумму оплаты в колонке «Общая стоимость» ( $a \times b$ );
- 5) страйк-цену в колонке «Цена исполнения» (c).

Если вы приобретаете опцион на продажу 200 акций MYT4U с ценой исполнения \$30 и премией \$1 за акцию, запишите это следующим образом:

Название	Количество акций (a)	Цена опциона за акцию, \$ (b)	Общая стоимость, \$ (a × b)	Цена исполнения, \$ (c)	Цена сегодня, \$ (d)	Разница в цене, \$ (c - d)	Сумма к получению, \$ (c - d) × a
<b>MYT4U</b>	<b>200</b>	<b>1</b>	<b>200</b>	<b>30</b>			

В целях упрощения опционы на покупку и опционы на продажу не вносятся в игровую карточку. В реальной жизни они рассматриваются как активы и вписываются в колонку «Активы» балансового отчета.

Следующие 3 тура после приобретения опциона внимательно слушайте содержание карточек, которые вытягивают другие участники. Пока не истечет срок действия опциона, вы можете использовать его каждый раз, когда акции, на которые вы его приобрели, вступают в игру по условиям карточек, взятых другими участниками.

**ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ.** Игрок, взявший карточку на своем ходу, может совершить покупку или короткую продажу указанной в ней акции, ЕСЛИ другие участники не являются держателями опционов на нее. Все игроки, владеющие опционами, срок действия которых еще не истек, могут совершить покупку или короткую продажу акции, опцион на которую приобрели, по текущей рыночной цене, указанной в карточке.

### Использование опциона на покупку

Если рыночная цена акций вашего опциона на покупку выше цены исполнения, вы можете использовать его или ждать дальнейшего роста курса акций в расчете на большую прибыль.

Решив использовать свой опцион на покупку, вы должны:

- 1) записать новую цену акций в колонку «Цена сегодня» (d);
- 2) вычислить ценовой прирост (Цена сегодня – Цена исполнения) и записать в колонку «Разница в цене» (d – c);
- 3) подсчитать сумму к получению (Разница в цене × Количество акций) и записать в колонку «Сумма к получению» [(d – c) × a];
- 4) получить эту сумму наличными в Банке.

Например, если вы используете опцион на покупку акций OK4U, цена которых возросла до \$40 за акцию, запишите это следующим образом:

Название	Количество акций (a)	Цена опциона за акцию, \$ (b)	Общая стоимость, \$ (a × b)	Цена исполнения, \$ (c)	Цена сегодня, \$ (d)	Разница в цене, \$ (d – c)	Сумма к получению, \$ (d – c) × a
OK4U	200	1	200	20	40	20	4000

### Использование опциона на продажу

Если рыночная цена акций вашего опциона на продажу ниже цены исполнения, вы можете использовать его или ждать дальнейшего падения курса акций в расчете на большую прибыль.

Решив использовать свой опцион на продажу, вы должны:

- 1) записать новую цену акций в колонку «Цена сегодня» (d);
- 2) вычислить ценовой прирост (Цена исполнения – Цена сегодня) и записать в колонку «Разница в цене» (c – d);
- 3) подсчитать сумму к получению (Разница в цене × Количество акций) и записать в колонку «Сумма к получению» [(c – d) × a];
- 4) получить эту сумму наличными в Банке.

Например, если вы используете опцион на продажу акций MYT4U, цена которых упала до \$20 за акцию, запишите это следующим образом:

Название	Количество акций (a)	Цена опциона за акцию, \$ (b)	Общая стоимость, \$ (a × b)	Цена исполнения, \$ (c)	Цена сегодня, \$ (d)	Разница в цене, \$ (c – d)	Сумма к получению, \$ (c – d) × a
MYT4U	200	1	200	30	20	10	2000

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Если вы собираетесь использовать свой опцион на покупку или опцион на продажу, то должны сделать это тогда, когда кто-то из игроков возьмет карточку на операцию с акциями, указанными в вашем опционе.

**Что происходит, если вы владеете опционом на покупку, а цена на акции в течение 3-х туров остается ниже цены исполнения опциона?**

В этом случае срок действия вашего опциона на покупку истекает, а сам опцион обесценивается. Ваш доход равен \$0. Сотрите запись о нем с ведомости учета.

**Что происходит, если вы владеете опционом на продажу, а цена на акции в течение 3-х туров остается выше цены исполнения опциона?**

В этом случае срок действия вашего опциона на продажу истекает, а сам опцион обесценивается. Ваш доход равен \$0. Сотрите запись о нем с ведомости учета.

**Как дробление акций влияет на опцион колл?**

Если объявляется дробление акций 2 к 1, то количество ценных бумаг в опционе удваивается, а цена акций и цена исполнения уменьшаются вдвое.

Пример. Вы купили опцион на покупку 200 акций OK4U с ценой исполнения \$20 и премией \$1 за акцию. Если объявляется дробление акций OK4U 2 к 1, то на свой опцион вы имеете право приобрести 400 акций OK4U по новой цене исполнения — \$10; премия — \$0,5 за акцию.

**Как дробление акций влияет на опцион пут?**

Если объявляется дробление акций 2 к 1, то количество ценных бумаг в опционе удваивается, а цена акций и цена исполнения уменьшаются вдвое.

Пример. Вы купили опцион на продажу 200 акций OK4U с ценой исполнения \$40 и премией \$2 за акцию. Если объявляется дробление акций OK4U 2 к 1, то на свой опцион вы имеете право продать 400 акций OK4U по новой цене исполнения — \$20; премия — \$1 за акцию.

**Можно ли продавать опционы?**

Продавать опционы на покупку и опционы на продажу игроку разрешено только в случае банкротства, и только Банк может выкупить опцион за половину уплаченной премии.

## **ДВОЙНЫЕ ОПЦИОНЫ**

**МОЖНО ЛИ ОДНОВРЕМЕННО ДЕРЖАТЬ ОПЦИОН НА ПОКУПКУ И ОПЦИОН НА ПРОДАЖУ ОДНИХ И ТЕХ ЖЕ АКЦИЙ?**

Да, это двойной опцион (стрэддл). Данная стратегия позволяет инвесторам получать доход от акций независимо от направления движения рыночной цены.

В игре CASHFLOW® 202 игрок может приобрести опцион на покупку и опцион на продажу одних и тех же акций, когда берет карточки «Прирост капитала», позволяющие совершить это действие.

## **КОРОТКИЕ ПРОДАЖИ**

В игре CASHFLOW® 202 используется прием продажи акций на срок без покрытия, который называется короткой продажей или короткой позицией.

## ЧТО ТАКОЕ КОРОТКАЯ ПРОДАЖА?

Короткая продажа — это стратегия получения прибыли на падении рынка или конкретных акций. Физическое лицо на короткое время занимает у биржевого брокера акции, имеющие высокую текущую цену, а затем продает их на рынке. При этом расчет делается на то, что цена на них станет падать и можно будет купить аналогичные акции по более низкой цене, а затем вернуть брокеру взятое в долг количество акций. Занимаясь короткими продажами, вы фактически продаете акции, которых у вас нет, поскольку они принадлежат не вам, а брокеру, у которого вы взяли их в займы. На прибыль от продажи акций по более высокой цене вы покупаете те же самые акции по более низкой цене и возвращаете их брокеру. Короткие продажи приносят доход, когда цена на бирже понижается.

*ПРИМЕЧАНИЕ. Используя стратегию коротких продаж, вы берете в долг акции, а не деньги.*

## В ЧЕМ ЗАКЛЮЧАЕТСЯ ПОЛЬЗА КОРОТКИХ ПРОДАЖ?

Если цена на какие-то акции, как вы и рассчитывали, будет падать, тогда короткая продажа позволит вам получить прибыль, если вы в течение одного дня продадите и снова купите акции, но уже по более низкой цене.

## ЧТО ПРОИСХОДИТ, ЕСЛИ ПОСЛЕ ОТКРЫТИЯ КОРОТКОЙ ПОЗИЦИИ ЦЕНА АКЦИЙ ПАДАЕТ?

Если цена акций для короткой продажи падает, то вы покупаете акции по новой, более низкой цене. Курсовая разница между ценой продажи и ценой покупки акций составляет ваш доход. Если вы покупаете дешевле, чем продаете, то получаете прибыль.

Пример. Акции XYZ имеют текущую рыночную цену \$50. Вы думаете, что их курс будет падать, и берете в долг 100 акций с условием вернуть их позже. Вы продаете эти акции по \$50. Затем их цена падает до \$30. Вы покупаете акции по \$30 и возвращаете их своему кредитору. Эта операция принесет вам доход в размере \$20 на акцию, то есть всего \$2000 ( $\$20 \times 100 \text{ акций} = \$2000$ ).

## ЧТО ПРОИСХОДИТ, ЕСЛИ ПОСЛЕ ОТКРЫТИЯ КОРОТКОЙ ПОЗИЦИИ ЦЕНА АКЦИЙ РАСТЕТ?

Если цена акций вырастет, вам придется покупать акции дороже, чем вы их продали, и нести убытки.

Пример. Рыночная цена акций XYZ составляет \$50. Вы берете в займы 100 акций на открытие короткой позиции. Но вместо падения цена растет и доходит до \$60 за акцию. А поскольку к этому времени вы уже продали акции по \$50, вам придется снова покупать их, но уже по \$60. Вы теряете \$10 с каждой акции. Итак, 100 акций — \$1000 убытка ( $\$10 \times 100 \text{ акций} = \$1000$ ).

Сведения о коротких продажах излагались в упрощенной форме, чтобы облегчить понимание данной стратегии. Тем, кто собирается принимать ответственные инвестиционные решения в реальной жизни, мы советуем обратиться за дополнительными сведениями к компетентным информационным источникам и профессиональным консультантам.

## **КОРОТКИЕ ПРОДАЖИ В ИГРЕ**

Короткие продажи можно проводить каждый раз, когда вы на своем ходу берете карточку «Прирост капитала» или «Рынок» с предложением о покупке или продаже акций МУТ4U или ОК4U по новой цене. Игрок, взявший такую карточку, решает, на какое количество акций он хочет открыть короткую позицию.

*ЗАПОМНИТЕ! Короткие позиции открывают, когда рассчитывают на падение курса акций.*

В игре CASHFLOW® 202 участник, открывший на своем ходу короткую позицию, ОБЯЗАН закрыть ее сразу, как только кто-нибудь возьмет карточку с предложением соответствующих акций, причем купить их ему придется по указанной цене.

Пример. Если вы открыли короткую позицию на акции МУТ4U по цене \$40, то обязаны купить бумаги этой компании, как только кто-нибудь из игроков вытянет карточку с предложением об их продаже по новой цене. Если она будет составлять \$20 за акцию, вы получите по \$20 прибыли на каждую из них. Если же новая цена будет составлять \$50 за акцию, тогда на каждой из них вы потеряете \$10.

### **КТО И НА КАКИХ УСЛОВИЯХ МОЖЕТ ОТКРЫВАТЬ КОРОТКИЕ ПОЗИЦИИ?**

- Короткие позиции могут открывать игроки, взявшие на своем ходу карточку с предложением акций МУТ4U или ОК4U по сегодняшней цене.
- Игроки, владеющие опционами на покупку или опционами на продажу, могут открывать короткие позиции, когда любой другой участник берет карточку с предложением акций МУТ4U или ОК4U по сегодняшней цене.
- Игроки, не владеющие опционами, НЕ МОГУТ совершать короткие продажи не на своем ходу.

### **КАК ОТКРЫВАЕТСЯ И ЗАКРЫВАЕТСЯ КОРОТКАЯ ПОЗИЦИЯ?**

Чтобы открыть короткую позицию, вы должны сделать следующее:

1. Решить, на какое количество акций хотите открыть короткую позицию, и сказать другим игрокам: «Я открываю короткую позицию на 100 акций МУТ4U; цена сегодня — \$40».

*Максимальное количество акций, на которое игрок может открыть короткую позицию за один ход, — 5000. Общее количество акций, на которые открывается короткая позиция, ДОЛЖНО БЫТЬ кратно 100.*

2. Подсчитать общую стоимость короткой продажи, умножив количество акций на их сегодняшнюю цену.
3. Проследить, чтобы банкир положил эту сумму (взятую из денег Банка) в ваш конверт для коротких продаж. Банкир хранит этот конверт у себя до закрытия вами короткой позиции.

*ПРИМЕЧАНИЕ. Поскольку вы берете акции в долг, то платить за них сразу не нужно.*

4. Зафиксировать данные о своем приобретении в ведомости учета опционов и коротких продаж. Для этого необходимо указать:
  - 1) название акций в колонке «Название»;
  - 2) количество акций, на которое вы открыли короткую позицию, в колонке «Количество акций» (a);
  - 3) цену акции в колонке «Цена продажи акции» (b);
  - 4) общую стоимость короткой продажи (Количество акций × Цена продажи акции) в колонке «Общая стоимость продажи» (a × b).

Если вы открываете короткую позицию на 100 акций MYT4U по цене \$40, запишите это следующим образом:

Название	Количество акций (a)	Цена продажи акции, \$ (b)	Общая стоимость продажи, \$ (a × b)	Цена обратной покупки акции, \$ (c)	Общая стоимость покупки, \$ (a × c)	Общая сумма прибыли или убытка, \$ (a × b – a × c)
<b>MYT4U</b>	<b>100</b>	<b>40</b>	<b>4000</b>			

5. Подождать, когда из колоды будет взята следующая карточка с предложением купить или продать акции, на которые вы открыли короткую позицию, и выяснить, получили вы доход или остались в убытке. Если вы открыли короткую позицию на акции MYT4U, то, как только следующий игрок возьмет карточку с предложением этих ценных бумаг, вы будете **ОБЯЗАНЫ** совершить обратную покупку заявленного вами количества данных акций по новой цене и тем самым закрыть короткую позицию. Если новая цена ниже той, по которой вы продали акции, вы получите доход. Если выше, то понесете убытки.

После обратной покупки акций нужно будет закрыть эту позицию в ведомости учета опционов и коротких продаж следующим образом:

- 1) записать цену обратной покупки акций в колонке «Цена обратной покупки акции» (c);
- 2) подсчитать общую стоимость обратной покупки (Количество акций × Цена обратной покупки акции) и записать в колонке «Общая стоимость покупки» (a × c);
- 3) подсчитать общую прибыль или убыток (Общая стоимость продажи – Общая стоимость покупки) и записать в колонке «Общая сумма прибыли или убытка» (a × b – a × c).

Если операция пройдет успешно, банкир выдаст причитающуюся вам прибыль из вашего конверта, а оставшуюся часть наличности вернет в Банк. Если вам не повезет, тогда придется отдать Банку сумму убытка.

Например, если в следующей карточке с предложением акций MYT4U будет указана новая цена \$10, вам нужно будет закрыть короткую позицию и указать это в ведомости следующим образом:

Название	Количество акций (a)	Цена продажи акции, \$ (b)	Общая стоимость продажи, \$ (a × b)	Цена обратной покупки акции, \$ (c)	Общая стоимость покупки, \$ (a × c)	Общая сумма прибыли или убытка, \$ (a × b – a × c)
<b>MYT4U</b>	<b>100</b>	<b>40</b>	<b>4000</b>	<b>10</b>	<b>1000</b>	<b>3000</b>

## ЧТО СЛУЧИТСЯ, ЕСЛИ Я ПОНЕСУ УБЫТКИ И У МЕНЯ НЕ ХВАТИТ ДЕНЕГ ДЛЯ ИХ ПОКРЫТИЯ?

Основное правило инвестирования гласит: не рискуйте больше, чем можете позволить себе потерять. (Разумно ли ради инвестиций рисковать недвижимостью?)

В игре CASHFLOW® 202, если у вас нет наличных на закрытие короткой позиции, вы **ОБЯЗАНЫ** сделать одно из двух:

- 1) продать свои активы, чтобы собрать нужную сумму,  
ИЛИ
- 2) объявить себя банкротом.

*Подробнее об этом говорилось в разделах «Продажа активов» и «Банкротство физических лиц».*

Игроки НЕ МОГУТ занимать деньги в Банке для покрытия убытков по коротким продажам.

## **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ИНВЕСТИЦИОННЫЕ СТРАТЕГИИ**

Ниже приводится описание новых инвестиционных стратегий, расширяющих возможности игроков в CASHFLOW® 202.

### **ОПЦИОН НА НЕДВИЖИМОСТЬ**

**Опцион на недвижимость означает, что человек может заплатить небольшую сумму за право купить ее в будущем по установленной сегодня цене.**

Например, сегодня покупатель заплатил \$10 000 за опцион на жилой дом, который через год он сможет купить за \$200 000. Если через год этот дом будет стоить \$210 000 (\$200 000 + \$10 000) или больше, человек сможет использовать свой опцион и купить дом за \$200 000. Если же дом будет стоить менее \$210 000, держатель опциона может отказаться от покупки. Но независимо от того, использует ли покупатель опцион, он платит за него \$10 000.

Приобретая опцион на недвижимость, игрок платит за право совершить сделку по следующей карточке с предложением недвижимости, взятой другим игроком. Участник, вытянувший опцион на недвижимость, может купить или продать его по договорной цене другим игрокам либо отказаться от него. В этих случаях карточка считается использованной и кладется под низ колоды.

Опцион можно купить, когда будет взята карточка опциона, по цене, указанной в карточке. Цена опциона НЕ является частью первого взноса за будущую недвижимость.

Если игрок купил карточку опциона, ему нужно хранить ее до тех пор, пока другой участник не вытянет следующую карточку со сделкой на недвижимость любого типа (дом или земля). Опцион используется ТОЛЬКО в следующей сделке с недвижимостью, которая появляется в игре.

### **КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ ОПЦИОН НА НЕДВИЖИМОСТЬ?**

Если вы держатель опциона на недвижимость и другой игрок взял карточку с предложением недвижимости, вы можете сделать следующее:

- 1) купить недвижимость по цене и на условиях, указанных в карточке, вместо взявшего ее игрока (тот, кто вытянул карточку, просто отдает ее вам);
- 2) продать свой опцион на недвижимость другому игроку по договорной цене. В данном случае тот, кто купит опцион, будет ОБЯЗАН использовать его во время этого же хода (вы передаете карточку новому владельцу);
- 3) не использовать опцион и не продавать его. В этом случае он теряет силу. Право заключить сделку на недвижимость возвращается к игроку, первым взявшему соответствующую карточку, чтобы он мог сделать свой выбор — приобрести недвижимость или отказаться от нее.

Если неиспользованные карточки опционов на недвижимость имеются у нескольких игроков, тогда участник, купивший опцион первым, получает право использовать пер-

вую карточку с предложением недвижимости; игрок, купивший опцион вторым, — вторую карточку и т. д.

Если первый держатель опциона НЕ покупает первую предложенную недвижимость, он должен продать свой опцион другому игроку, иначе потеряет его. В этом случае право на сделку переходит к участнику, который взял карточку из колоды. Следующая карточка со сделкой на недвижимость идет второму по очереди владельцу опциона, который также должен купить недвижимость или продать свой опцион, иначе потеряет его.

Пример. Игрок А берет карточку опциона на недвижимость. Премия — \$2000. Игрок А решает его купить и платит в Банк \$2000. Теперь он владеет карточкой опциона. Вслед за этим игрок Б берет из колоды карточку со сделкой на недвижимость. Игрок А ОБЯЗАН купить недвижимость или продать опцион, иначе потеряет его. Допустим, из колоды взята карточка с предложением о покупке дома на 4 семьи. Цена дома — \$105 000, первый взнос — \$16 000, сумма ипотечного кредита — \$89 000, денежный поток — +\$320, ROI — 24%. Игрок А, держатель опциона, решает использовать его и покупает эту собственность. Игрок Б отдает карточку игроку А. Тот платит в Банк \$16 000 в качестве первого взноса и записывает денежный поток от приобретенной недвижимости в свою игровую карточку.

Если игрок А отказывается от покупки этой недвижимости, он должен продать опцион другому игроку, иначе потеряет его. Опцион игрока А обесценивается сразу после использования первой карточки со сделкой на недвижимость, взятой любым игроком (в данном случае — игроком Б), независимо от того, каким образом игрок А поступит со своим опционом. (В игре CASHFLOW® 202, попадая на поле «Возможность», участник получает право взять две карточки: сначала карточку «Прирост капитала» или «Создание денежного потока», а затем — «Рынок». Если в обеих карточках предлагается недвижимость, то в этом случае опцион игрока А будет применим только к первой карточке и теряет силу, если она не будет использована.)

## КОМПАНИЯ СЕТЕВОГО МАРКЕТИНГА D2Y

Чтобы сделать карьеру в компании D2Y, необходимо накопить определенное количество карточек «Прирост капитала» и «Создание денежного потока». Если игроки соберут их в соответствующем порядке, то их денежный поток и пассивный доход увеличатся.

Есть три типа карточек «Сетевой маркетинг»: № 1, № 2 и № 3.

### ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ ДОХОД ОТ БИЗНЕСА С ПОМОЩЬЮ КАРТОЧКИ D2Y, НЕОБХОДИМО ВЫПОЛНИТЬ СЛЕДУЮЩИЕ УСЛОВИЯ:

#### Карточка № 1

Для того чтобы использовать карточку № 2 и карточку № 3, вы ОБЯЗАНЫ иметь карточку № 1. Прежде чем взять карточку № 1, нужно решить, хотите ли вы стать дистрибьютором D2Y. Если у вас уже есть одна карточка № 1, а вы вытянули другую карточку № 1, то вы просто возвращаете ее и кладете под низ колоды. На этом ваш ход закончен.

*Карточки D2Y не могут являться предметом сделок между игроками: их нельзя ни переуступить, ни купить, ни продать — даже в случае банкротства.*

#### Карточка № 2

Игроки могут владеть любым количеством этих карточек, даже если у них нет карточки № 1. Однако вы не получите денежный поток от карточки № 2, пока не возьмете карточку № 1 и не станете дистрибьютором D2Y. Вытянув карточку № 1 и став дистрибьютором D2Y, вы сможете добавить доход от бизнеса по своей карточке № 2 в игровую карточку.



### Карточка № 3

У каждого игрока может быть только ОДНА карточка № 3. Если вы взяли карточку № 3, храните ее, даже если у вас нет карточек № 1 и № 2. Вы не будете получать доход по этой карточке, пока не соберете комплект из одной карточки № 1 и не менее одной карточки № 2.

## ДРОБЛЕНИЕ НЕДВИЖИМОСТИ

В реальной жизни дробление недвижимости на части и продажа крупной недвижимости по частям — обычная практика.

**В игре CASHFLOW® 202 дроблению подлежат только свободные земельные участки.** Чтобы получить право разделить земельный участок и продать какую-то его часть (даже самую малую), вам следует сначала полностью погасить ипотечный кредит. Стоимость земли, остающейся в вашем владении, будет пропорциональна ее площади в акрах.

Пример. Игрок А владеет свободным земельным участком площадью 30 акров и стоимостью \$30 000. Он внес первый взнос в размере \$18 000 и взял ипотечный кредит \$12 000. В результате эта земля создает отрицательный денежный поток: -\$160 в месяц. Игрок А продает 10 акров за \$40 000 наличными и оставляет во владении 20 акров. Он стирает с игровой карточки \$12 000 ипотеки, получает \$28 000 наличными (\$40 000 - \$12 000) и стирает -\$160 денежного потока. После этого у него останется 20 акров земли, которая будет стоить \$20 000 (\$1000 за акр).

*Разделять таким образом жилые комплексы, многоквартирные дома и иные постройки в CASHFLOW® 202 НЕЛЬЗЯ.*

## ОБМЕН НЕДВИЖИМОСТИ

Одна из инвестиционных стратегий в сфере недвижимости заключается в том, чтобы продать собственность, когда ее цена возросла, и на вырученные деньги купить большее количество недвижимости. (Вы продаете свою собственность с прибылью и немедленно реинвестируете наличные в новую недвижимость.)

В игре CASHFLOW® 202 такие сделки называются обменом недвижимости.

Получив карточку «Обмен недвижимости» из колоды «Рынок», игрок может без добавления цены обменять свою собственность на указанную в карточке недвижимость большего размера с бóльшим денежным потоком. ЭТО ВОЗМОЖНО, ТОЛЬКО ЕСЛИ ИГРОК ВЛАДЕЕТ СОБСТВЕННОСТЬЮ АНАЛОГИЧНОГО ТИПА.

Если вы решили совершить обмен недвижимости, сделайте следующее:

- 1) сотрите название прежней, меньшей по размеру собственности и сумму денежного потока от нее со своей игровой карточки;
- 2) внесите в игровую карточку сведения о новой недвижимости и сумму денежного потока от нее (при операциях обмена наличные деньги из рук в руки не переходят!);
- 3) проверьте правильность записей в игровой карточке.

Если вы взяли карточку «Обмен недвижимости», но не владеете подходящей собственностью, тогда у вас не будет возможности заключить сделку. Вы можете только продать эту карточку другому игроку или положить ее под низ колоды.

## СТРАХОВАНИЕ ВСЕХ ВИДОВ РИСКОВ

Карточки «Страхование всех видов рисков» предлагают защиту от различных потрясений. Страхование всех видов рисков защищает всю недвижимость игрока, а также собственность, которой он владеет совместно с другими.

Карточку «Страхование всех видов рисков» можно покупать ТОЛЬКО тогда, когда она взята, и делать это может ТОЛЬКО тот игрок, который ее взял.

*Карточки «Страхование всех видов рисков» нельзя перепродавать другим игрокам.*

Если вы купили карточку «Страхование всех видов рисков»:

- 1) напишите слово «Страховка» в колонке «Расходы», чтобы показать, что вы застрахованы;
- 2) добавьте ежемесячные расходы на страхование в колонку «Расходы» в игровой карточке;
- 3) проверьте правильность записей в своей игровой карточке;
- 4) положите карточку под низ колоды.

## **СКОРОСТНАЯ ДОРОЖКА**

---

### **ВЫХОД ИЗ КРЫСИНЫХ БЕГОВ**

Вы получите право покинуть дорожку для крысиных бегов, когда ваш пассивный доход минимум в 2 раза превысит сумму общего расхода.

### **ЧТОБЫ ПОБЕДИТЬ НА СКОРОСТНОЙ ДОРОЖКЕ**

Нужно увеличить доход от покупки бизнесов на скоростной дорожке минимум до \$50 000 и купить выбранную Мечту или 2 другие Мечты.

### **КОГДА ВЫ ПЕРЕБЕРЕТЕСЬ НА СКОРОСТНУЮ ДОРОЖКУ, СДЕЛАЙТЕ СЛЕДУЮЩЕЕ:**

1. Подсчитайте сумму своего начального денежного потока на скоростной дорожке, получаемую при прохождении через поле «День ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА». Она рассчитывается так же, как в CASHFLOW® 101.
2. Подсчитайте необходимую для выигрыша величину дохода в День ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА. Для этого к начальному доходу прибавьте \$50 000 и внесите полученную сумму в соответствующую строку в рамке «Как ВЫИГРАТЬ!» игровой карточки.
3. Внесите сумму своего начального дохода в День ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА в соответствующую строку в рамке «Как ВЫИГРАТЬ!» игровой карточки.

**КОГДА ИГРОК ПЕРЕХОДИТ С ДОРОЖКИ ДЛЯ КРЫСИНЫХ БЕГОВ НА СКОРОСТНУЮ ДОРОЖКУ, ОН ПОЛУЧАЕТ СУММУ, РАВНУЮ НАЧАЛЬНОЙ ВЕЛИЧИНЕ ДОХОДА В ДЕНЬ ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА.**

На скоростной дорожке игроки бросают по 2 кости. Тот, кто попадает на поле «Благотворительность», получает право бросить 3 кости.

Активы, пассивы, доходы, расходы и карточки, используемые на дорожке для крысиных бегов, на скоростной дорожке не нужны. Игрок выходит на скоростную дорожку только с наличными.

Если вы, находясь на дорожке для крысиных бегов, взяли карточку «Прирост капитала» или «Создание денежного потока», которая дает вам пассивный доход, позволяющий выйти на скоростную дорожку, то вам уже не нужно будет брать карточку из колоды «Рынок».

## **ПРАВИЛА ИГРЫ НА СКОРОСТНОЙ ДОРОЖКЕ**

Как и в CASHFLOW® 101, при попадании на поле с предложением бизнеса вы можете его купить, заплатив полную стоимость. Укажите название бизнеса в игровой карточке, добавьте к доходам денежный поток от него, измените в колонке «Новый доход в День ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА» сумму денежного потока и поставьте на поле свой жетон.

**Если на это поле попадет другой игрок, тогда он получит право купить у вас бизнес. Вы будете ОБЯЗАНЫ продать его, если другой участник захочет его купить.**

При покупке бизнеса у другого игрока сделайте следующее:

1. Заплатите тому, у кого покупаете, сумму, в 2 раза большую указанной на игровой доске.

Например, если сумма, указанная на игровой доске, составляла \$150 000, то вам нужно заплатить владельцу \$300 000.

*ПРИМЕЧАНИЕ.* Размер получаемого от бизнеса денежного потока не меняется, поэтому указанную величину ROI в этом случае придется скорректировать в соответствии с удвоением стоимости.

2. Участник, продавший бизнес, должен стереть его название и доходы от него со своей игровой карточки.
3. Внесите название бизнеса и доходы от него в свою игровую карточку и запишите в колонку «Новый доход в День ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА» новую сумму наличных, которую вы будете получать, проходя через поле «День ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА».
4. **НАКРОЙТЕ** своим жетоном жетон предыдущего владельца.

Теперь на этом поле будут стоять 2 жетона, поэтому следующему игроку при покупке данного бизнеса придется заплатить за него тройную цену с соблюдением всех указанных выше формальностей.

Пример. Игрок А купил авторемонтную мастерскую. Он заплатил за нее \$150 000 и получает \$6000 денежного потока. Игрок Б попадает на то же поле и хочет купить этот бизнес. Он платит игроку А \$300 000 ( $\$150\,000 \times 2$ ), и тот стирает со своей игровой карточки название бизнеса и \$6000 денежного потока. Игрок Б добавляет в свою карточку название этого бизнеса и указывает сумму денежного потока от него в размере \$6000. ROI игрока Б теперь вдвое меньше: раньше он составлял 48%, а теперь — 24%.

Если впоследствии этот бизнес захочет купить игрок В, то он заплатит уже тройную цену:  $\$150\,000 \times 3 = \$450\,000$  — и вся процедура переоформления игровых карточек повторится. В этом случае у игрока В денежный поток от бизнеса не изменится и по-прежнему будет составлять \$6000, а ROI уменьшится до 16%.

Никаких ограничений по количеству перепродаж бизнесов и стоимости их покупки не существует.

*Венчурные сделки «Нефтяная сделка в России», «Купите золотой рудник», «Рекламное агентство кухонной посуды» перекупаются по следующим правилам.* Новый игрок, желающий их приобрести, ДОЛЖЕН сначала заплатить сумму, в 2 раза (или более, в зависимости от количества предыдущих владельцев) превышающую указанную на игровой доске, а затем обязательно выбросить на одной кости нужное количество очков (см. соответствующее поле доски). Если он этого не сделает, то прежний владелец сохранит свой бизнес и оставит себе сумму, уплаченную другим игроком.

*Первоначальное публичное предложение акций на скоростной дорожке (поля «IPO компании рекламных продуктов» и «IPO биотехнической компании»).* Эти возможности используются только один раз. Если игрок, попавший на данные поля, заплатит нужную сумму и выбросит необходимое количество очков (см. соответствующее поле доски), бизнес станет его собственностью и другие участники уже не смогут его приобрести.

## СОЗДАНИЕ ФРАНШИЗ

Если вы купили бизнес на скоростной дорожке и повторно попали на это поле, то можете создать франшизу и увеличить свой денежный поток. При каждом попадании на поле своего бизнеса можно добавлять только одну франшизу.

Если вы попали на поле своего бизнеса и хотите создать франшизу, сделайте следующее:

- 1) внесите в Банк указанную на доске сумму;
- 2) поставьте на это поле еще один свой жетон РЯДОМ с уже стоящим жетоном (или стопкой жетонов);
- 3) получите указанную на доске сумму денежного потока;
- 4) внесите название франшизы и укажите сумму денежного потока от нее в колонке «Новый доход в День ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА».

Если вы снова попадете на то же поле, то сможете создать еще одну франшизу. Для этого нужно повторить описанную выше процедуру и поставить еще один жетон рядом с другими вашими фишками.

### Если игрок попал на поле с франшизой другого игрока

Каждый игрок, попавший на поле с франшизой другого игрока, может купить у него этот бизнес вместе с франшизой. Для этого новый покупатель должен заплатить:

#### За бизнес

- 1) сумму, указанную на игровой доске  
ПЛЮС
- 2) сумму, указанную на доске × количество жетонов владения бизнесом в стопке  
ПЛЮС

#### За франшизу

- 3) сумму, указанную на игровой доске  
ПЛЮС
- 4) сумму, указанную на игровой доске × количество жетонов франшизы в стопке

Игрок может покупать бизнес только ВМЕСТЕ с франшизой (франшизами). По отдельности они не продаются.

**Пример.** Если на поле «Авторемонтная мастерская» создана 1 франшиза, то на нем должны стоять рядом 2 жетона: один — как знак первоначальной покупки, а другой — как знак франшизы. Если другой игрок попадает на данное поле и хочет приобрести эту мастерскую, он платит владельцу \$150 000 (сумма, указанная на игровой доске) и \$150 000 × 1 жетон владения бизнесом, то есть \$300 000 за бизнес. Кроме того, он платит \$150 000 (сумма, указанная на игровой доске) и \$150 000 × 1 жетон франшизы, то есть \$300 000 за франшизу. Общая стоимость бизнеса и франшизы составит \$600 000. Новый владелец будет получать указанную на доске сумму денежного потока как от бизнеса, так и от франшизы, то есть \$6000 × 2 = \$12 000.

Предыдущий владелец стирает со своей игровой карточки название этого бизнеса, франшизы и получаемые от них денежные потоки.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** «Нефтяная сделка в России», «Купите золотой рудник», «Рекламное агентство кухонной посуды», «IPO компании рекламных продуктов» и «IPO биотехнической компании» НЕ МОГУТ быть использованы для создания франшиз.

При создании франшиз на скоростной дорожке все бизнесы, состоящие из нескольких объектов (например, 3 магазина), рассматриваются как один бизнес.

## МЕЧТЫ

**Попадание на поле Мечты другого игрока.** Так же как в игре CASHFLOW® 101, при попадании на поле Мечты другого игрока вы ставите на него один из своих жетонов. При этом вы не покупаете чужую Мечту и не становитесь ее владельцем. Но когда игрок, выбравший данную Мечту, получит возможность ее купить, ему придется заплатить ее стоимость, указанную на игровой доске, и еще такую же сумму, умноженную на количество стоящих на поле чужих жетонов.

**Пример.** В начале игры участник А выбрал Мечту «Гонки на яхтах» (поставил на нее свой Сыр). Затем на это поле попали два других игрока и оставили на нем свои жетоны. Теперь на поле «Гонки на яхтах» стоят 2 жетона. В результате, когда игрок А попадет на поле своей Мечты, ему придется заплатить за нее \$150 000 (сумма, указанная на игровой доске) + \$150 000 × 2 жетона, то есть всего \$450 000.

**Мечты, не выбранные игроками в начале игры.** Мечты, не выбранные игроками в самом начале, покупаются только один раз. После того как такую Мечту купит кто-то из участников и поставит на нее свой жетон, она будет считаться проданной. Попадание других игроков на поле купленной Мечты не будет значить ничего.

**Двойной опцион (стрэддл)** — контракт, в обмен на премию предоставляющий право купить или продать ценные бумаги по фиксированной цене в определенный момент до определенной даты независимо от колебаний курса. Позволяет извлекать прибыль независимо от направления тренда.

**Долгосрочная облигация** — облигация со сроком погашения, превышающим несколько лет.

**Дробление акций (сплит)** — операция, при которой компания увеличивает количество выпущенных ею акций, а цену каждой акции уменьшает пропорционально коэффициенту дробления. Это происходит, когда фирма-эмитент хочет снизить цену акций и, как следствие, сэкономить на выплате дивидендов.

**Инвестиционный портфель** — совокупность принадлежащих вкладчику инвестиций.

**Ипотечный инвестиционный траст** — аналог взаимного фонда, который занимается только недвижимостью.

**Короткая продажа (короткая позиция)** — продажа инвестором акций, взятых в займы у брокера под обязательство вернуть в будущем такое же количество таких же ценных бумаг. Разница между ценой продажи и ценой обратной покупки составляет прибыль или убыток. Данная стратегия известна также как игра на понижение.

**Обмен недвижимостью** — инвестиционная стратегия, позволяющая владельцу продать недвижимость, стоимость которой возросла, и на вырученные деньги приобрести недвижимость большего размера или несколько объектов с большей суммарной стоимостью.

**Опцион** — контракт, в обмен на премию предоставляющий владельцу право на покупку или продажу биржевого товара, валюты или ценных бумаг в фиксированном объеме до определенной даты по оговоренной цене.

**Опцион на недвижимость** — контракт, в обмен на премию предоставляющий владельцу право на покупку недвижимости по фиксированной цене до определенной даты.

**Опцион на покупку (колл)** — контракт, в обмен на премию предоставляющий владельцу право на покупку акций в фиксированном объеме до определенной даты по оговоренной цене. Держатель ожидает, что к этой дате курс акций повысится.

**Опцион на продажу (пут)** — контракт, в обмен на премию предоставляющий владельцу право на продажу акций в фиксированном объеме до определенной даты по оговоренной цене. Держатель ожидает, что к этой дате курс акций понизится.

**Прирост капитала** — прибыль, полученная от инвестиций.

**Продажа после лишения права собственности** — продажа купленной в кредит недвижимости в случае нарушения обязательств по ипотеке.

**Стоп-приказ** — приказ брокеру производить покупку или продажу в случаях, когда цена достигнет определенного уровня (стоп-цены). При этом стоп-приказы не всегда исполняются по стоп-цене.

**Трастовый фонд перестрахования** — компания, занимающаяся разделением рисков страховых компаний в случае катастрофических потерь.

**REIT**, см. **Ипотечный инвестиционный траст**.